

中華聖潔會靈風中學(10-11 年度)

新高中經驗學習課程(QEF) -- 通識教育科

1. 計劃簡介

主辦學校：新會商會中學

協作學校：風采中學、中華基督教會何福堂書院、中華聖潔會靈風中學

(1) Objectives

- (i) To develop a school-based LS experiential learning curriculum the areas of “Personal Growth” and “Today’s Hong Kong”
- (ii) To develop student’s awareness of real facts of life in today’s Hong Kong
- (iii) To facilitate student’s personal growth through awareness of life/career purpose and planning
- (iv) To develop student’s awareness and skills in interpersonal relationship
- (v) To develop student’s awareness and respect for rules of a society
- (vi) To develop student’s concepts and skills in money management
- (vii) To develop teacher’s skills to facilitate student’s personal growth

(2) Implementation Plan

- (i) Duration: 12 months (7/2011-6/2012)
- (ii) Process / Schedule in 2 stages

Stage 1: Development and delivery of curriculum (7/2011-12/2011): 6 months

This includes school briefing, gathering of LS requirements, developing of lessons and learning activities and teaching materials, teacher’s training, development of student handbook and assessment strategies. The developed curriculum will be tested. Teachers will facilitate student’s learning and growth.

Stage 2: Project evaluation (1/2012 – 6/2012): 6 months

Collect and evaluate the feedbacks from teachers and students about the curriculum lessons. Cases of student’s reflection and sharing will be collected to evaluate their growth with respect to the project objectives.

- (iii) Collaboration with other parties / partners: external education consultant

2. 本校運作計劃

a. 現金流遊戲 CASHFLOW GAME

目的：

- 提升學生對財務規劃的認知及了解
- 建立正確的金錢觀
- 幫助學生更理性地規劃人生
- 豐富學生其他學習經驗(OLE)

參與科組：通識科、商業科、經濟科、升就組

對象：中五至中七學生

具體實施計劃

活動內容	日期及時間	參與學生	活動地點	所需資源	協助同工
理財概念簡介	2/9(五) 10:30-12:00	全體 中五至中七	禮堂	無線咪及影音設備	飛雪
理財日營	10/9 (六) 及 17/9(六) 上午 10:00-1:00 午膳 1:00-2:00 下午 2:00-5:00	分兩日進行， 每次約 100 人， 合共 200 人 10/9 (六) —中五及中七 17/9(六)—中六	禮堂	無線咪及影音設備 由 QEF 添置的 20 套 現金流遊戲 每次不多於 16 張枱 及每張枱不多於 7 張 椅	飛雪、 建群、通 識科老師
理財日營 Debriefing	21/9(一) 4:15-5:45pm	參與工作坊學 生	G02 或 禮堂	無線咪及影音設備	飛雪

b. 生命遊戲 LIFE GAME

目的：

- 提升學生對社會運作的認知及了解
- 強化學生的解難能力
- 建立正確積極的人生觀
- 幫助學生尋找個人興趣、能力及夢想
- 豐富學生其他學習經驗(OLE)

參與科組：通識科、宗教組、升就組

對象：中四學生

具體實施計劃

活動內容	日期及時間	參與學生	活動地點	所需資源	協助同工
營前準備 (Set up 場地)	15/2(三) 下午 4:00-7:30	--	禮堂 +110/106/101	無線咪及影音設備	飛雪、勛
人生體驗日 營(兩日)	16/2(四)-17/2(五) 上午 8:30-12:30 午膳 12:30-1:30 下午 1:30-5:30	中四學生 (可邀請曾於 暑假參與的中 五學生作義 工)	禮堂 +110/106/101 當日 2A 班學 生必須遷往其 他課室上課	無線咪及影音設備 枱椅 其他設備由舉辦機 構提供	飛雪、通識 科老師、 TA、輔導 員、勛